# Tipos de datos en TypeScript

TypeScript agrega tipado estático a JavaScript, es decir que vamos a poder crear variables con un tipo fijado al momento de declararlas (string, números, etc.).

El tipado estático es opcional por lo que es decisión del programador si los usa o no.

Las ventajas del tipado estático:

1. El transpilador puede detectar errores más fácilmente
2. El más fácil de mantener el código

## Los tipos de datos son:

1. Boolean (true / false)
2. Number (integer, floats, decimales, hexadecimales, binarios y octales)
3. String (caracteres o cadenas de caracteres)
4. [] Arrays de distintos tipos
5. {} Objeto literal
6. Any
7. Undefined
8. Null